

# BENTOLACT S

## ВИНИФИКАЦИЯ - СТАБИЛИЗАЦИЯ

Комплексный препарат на основе бентонита и казеината калия. Использование препарата может требовать указания на этикетке «аллерген».

### ▶ ПРИМЕНЕНИЕ В ЭНОЛОГИИ

**БЕНТОЛАКТ С** используется для превентивной обработки сусла, склонного к окислению.

Можно также рекомендовать применение препарата для того, чтобы гарантировать стабильность при выдержке на воздухе [тест на оксидазный касс] или улучшить вкусовые качества слегка окисленных вин.

**БЕНТОЛАКТ С** - комплекс гидратированных силикатов алюминия и растворимого казеина.

Препарат сочетает осветляющие свойства и способность бентонита адсорбировать в умеренной степени белки с антиоксидантными характеристиками казеина. Кроме того, бентонит облегчает применение комплекса, задерживает осаждение казеина и увеличивает в результате его эффективность. При этом лучше уплотняется осадок.

### ▶ СПОСОБ ПРИМЕНЕНИЯ

**БЕНТОЛАКТ С** можно добавлять перед осветлением сусла или предпочтительнее при задаче дрожжей.

В этом случае производить снятие с осадка без промедления сразу же по окончании спиртового брожения.

Развести препарат **БЕНТОЛАКТ С** в 10-кратном объеме холодной воды, распыляя его равномерно и постоянно и энергично перемешивая, чтобы избежать образования комков. Мы рекомендуем использование специального устройства «Inotix» для более удобного распыления бентонита.

Оставить набухать бентонит в течение нескольких часов.

### ▶ ДОЗИРОВКА

Средние дозировки:

- «кюве» [сусло первого отжима]: 40 - 100 г/гл;
- «тай» / tailles [сусло повторного отжима]: 100 - 200 г/гл.

Данные концентрации указаны ориентировочно, они могут быть изменены в зависимости от качественных показателей сусла.

### ▶ РАСФАСОВКА И ХРАНЕНИЕ

- В пакетах по 1 кг, 5 кг, в мешках по 25 кг

Хранить в сухом, хорошо вентилируемом помещении без посторонних запахов при температуре 5 - 25°C.

После вскрытия упаковки использовать продукт в течение короткого периода времени.

Не хранить приготовленный раствор препарата **БЕНТОЛАКТ С** более 24 часов.